



Грядет выпуск компьютерной игры Splinter Cell: Conviction с Сэмом Фишером в главной роли. Ее ждут уже довольно давно, но ее релиз постоянно откладывается. Сегодня стало известно о еще одной проблеме, связанной с данным игровым проектом. Чтобы Splinter Cell: Conviction нормально функционировала на персональном компьютере, нужно, чтобы тот был подключен к сети Интернет постоянно. Это необходимое условие, поскольку игра будет соединяться с серверами авторизации компании UbiSoft. Зачем такие сложности? А затем, что с помощью всего этого кошмара разработчики и издатели хотят бороться с пиратством. То есть, по сути, это новая система защиты игры, которую, опять же, уже пытаются обойти.

Фанаты серии Splinter Cell против такой системы, поскольку далеко не в каждом доме имеется широкополосный и безлимитный интернет. Но издателей это совершенно не волнует, хотя, по идее, должно волновать: геймеры уже устраивали гневные демонстрации в онлайн, отправляя в UbiSoft петиции с просьбой не применять вышеуказанную систему защиты. Их, разумеется, никто не послушал, и теперь, если верить неофициальной информации, среди игроков планируется массовое игнорирование Splinter Cell: Conviction. Действительно – низкое количество продаж будет самой лучшей мотивацией к отмене привязки игры к серверам авторизации.
Источник: hwp.ru