



Корпорация Intel впервые продемонстрировала рабочий образец процессора с кодовым названием Larrabee. Это было сделано на проходящем сейчас в Сан-Франциско (Калифорния, США) форуме для разработчиков Intel Developer Forum (IDF).

В рамках проекта Larrabee создаются мощные чипы на базе усовершенствованной архитектуры x86, применявшейся еще в процессорах Pentium (P54C). Ядра чипов Larrabee снабжены 512-битным векторным блоком SIMD (Single Input, Multiple Data), который обеспечивает параллелизм на уровне данных.

Демонстрацию Larrabee провел вице-президент «Интел» по маркетингу Шон Мэлони, используя в качестве программной основы игру Enemy Territory: Quake Wars. Участники IDF увидели в действии технологию построения изображений на базе метода трассировки лучей (Ray-Tracing), который, как ожидается, позволит вывести качество графики и визуальных эффектов в компьютерных играх на новый уровень реализма.

На начальном этапе чипы Larrabee найдут применение в игровых системах; новые процессоры составят конкуренцию мощным графическим решениям компаний nVidia и AMD. Вывод Larrabee на рынок намечен на первую половину 2010 года.

Видеодемонстрация возможностей Larrabee: