



Работы по возданию интерфейса, позволяющего управлять механизмами и компьютерной техникой при помощи мысли, ведутся очень давно. Некоторые из разработок даже дошли до стадии серийного производства - например, устройство OCZ NIA позволяет управлять персонажем в компьютерных играх при помощи мимики мышц лица и определённых мысленных ассоциаций.

Представители Intel, отвечающие за научные разработки, на этой неделе заявили, что к 2020 году компания сможет создать чипы, вживляемые в мозг человека, которые позволят управлять электронной техникой и компьютерами при помощи мысли. Об этом поведал сайт ComputerWorld. Сейчас учёные активно анализируют мозговую деятельность человека, пытаясь создать основу для подобного "телепатического интерфейса". Существенную помощь в этом оказывает метод магнитно-резонансной томографии, который позволяет увидеть, какие области головного мозга активизируются при определённых умственных действиях или мысленных ассоциациях. Первым шагом к созданию "телепатического интерфейса" станет некая головная гарнитура, анализирующая электроэнцефалографические сигналы мозга, но позднее Intel планирует создать крохотные микросхемы, вживляемые непосредственно в мозг.

"Модернизированный человек" сможет набирать в компьютере тексты целыми словами и фразами, не пользуясь клавиатурой или мышью, моментально обмениваться сообщениями с собеседником, быстро и эффективно осуществлять навигацию по Сети. Разумеется, вживление "интерфейсного чипа" в мозг будет производиться только с согласия человека. Изучение подобных проблем позволяет Intel лучше понять строение и принципы работы головного мозга, что пригодится и при создании более совершенных компьютеров.

Источник: www.overclockers.ru