



По данным источника - все это что вы видите на видеоролике, от первого до последнего пикселя, рендерится на DirectX 10 в реальном времени. Фотореалистичность фотогеничной физиономии достигается за счет технологии “Separable Subsurface Scattering”, другими словами – за счет расчета полупрозрачности кожи. Выглядит всё действительно впечатляюще...

**Источник:** [www.vimeo.com](http://www.vimeo.com)