

3D модель Деревянные бочки (Old Barrel)

Автор: Administrator
18.02.2013 14:13

3D модель Деревянные бочки (Old Barrel)

Текстуры: diffuse, specular, normal. (разрешение 2048x2048).

Полигонов: 1365 (поликвадраты и треугольники).

Вершин: 1530

Форматы: .max (v 8.0), .fbx, .obj

Приобрести и скачать модель можно [отсюда](#) :)

Textures: *.jpg

1) barrel_DiffuseMap.jpg - 2048x2048

2) barrel_SpecularMap.jpg - 2048x2048

3) barrel_NormalsMap.jpg - 2048x2048

Материалы V-ray и стандартные

Модель фотореалистична, модель современных играх, но также может визуализации. (можно использовать игровых уровнях).

оптимизирована для использования в быть использована и в проектах по для придания реалистичности и живости в

- Для открытия модели не нужно никаких специальных плагинов.
- Чистая топология.
- нет multi/Sub-Objects материалов.
- Легко конвертируется в другие форматы.
- Все сделано текстурами, никаких процедурных карт.
- Легко работать с моделью (просто закидываете в свой проект).

3D модель Деревянные бочки (Old Barrel)

Автор: Administrator
18.02.2013 14:13



3D модель Деревянные бочки (Old Barrel)

Автор: Administrator
18.02.2013 14:13

