

## 3D модель трубопровода. Конструктор трубопроводов.

Автор: Administrator  
24.09.2013 11:47

---

## 3D модель трубопровода. Конструктор трубопроводов.

**Текстуры:** diffuse, specular, normal. (разрешение 4096x4096).

**Полигонов:** 6486 (поликвадраты и треугольники).

**Вершин:** 6543.

**Форматы:** .max (v 9.0), .fbx, .obj

Приобрести и скачать модель можно [отсюда](#) или [отсюда](#) :)

При помощи конструктора трубопроводов, можно собрать трубопроводы любой сложности и длины. Их можно использовать как для визуализации, так и в современных играх, количество полигонов подобрано оптимально, чтобы не пострадала фотореалистичность.

### Textures: \*.jpg

- 1) PipeSystems\_DiffuseMap.jpg - 4096x4096
- 2) PipeSystems\_SpecularMap.jpg - 4096x4096
- 3) PipeSystems\_NormalsMap.jpg - 4096x4096

**Тэги:** трубы трубы трубопроводная система клапана масло дренажную трубку воздухо  
ода топл

ивный насос

промышленное предприятие

поток

канализационных

токсичных

ржавчины

ржавые

дренажная вода

ржавая

3D

FBX

(

pipe pipes pipeline system valve oil tube drain ventilation duct pump fuel industrial flow sewer  
factory toxic rust rusted drainage water rusty 3d fbx

)

## 3D модель трубопровода. Конструктор трубопроводов.

Автор: Administrator  
24.09.2013 11:47

---

- Для открытия модели не нужно никаких специальных плагинов.
- Чистая топология.
- нет multi/Sub-Objects материалов.
- Легко конвертируется в другие форматы.
- Все сделано текстурами, никаких процедурных карт.
- Легко работать с моделью (просто закидываете в свой проект).

### Скриншоты



# 3D модель трубопровода. Конструктор трубопроводов.

Автор: Administrator  
24.09.2013 11:47

---



# 3D модель трубопровода. Конструктор трубопроводов.

Автор: Administrator  
24.09.2013 11:47

---

