

3D Модель Бревна, Древесина (3D model Stacked Logs)

Автор: Administrator
04.01.2014 13:37



Текстуры: diffuse, specular, normal. (разрешение 4096x4096).

Полигонов: 1692 (поликвадраты и треугольники).

Вершин: 1502

Форматы: .max (v 8.0), .fbx, .obj

Приобрести и скачать модель можно [отсюда](#) :)

Textures: *.jpg

1) stackedLogs_DiffuseMap.jpg - 4096x4096

2) stackedLogs_SpecularMap.jpg - 4096x4096

3) stackedLogs_NormalsMap.jpg - 4096x4096

Материалы V-ray и стандартные

Модель Бревна, Древесина, Сосна, Ель - фотореалистична, модель оптимизирована для использования в современных играх, но также может быть использована и в проектах по визуализации лесопилок, лесозаготовок, складов древесины. (можно использовать для придания реалистичности и живости в игровых уровнях).

Тэги: древесина лесопилка бревна хвойное дерево лесозаготовка окружение мусор дебри стройматериалы строительство сруб дрова 3d модель максимально FBX (Lumber cutting wood fireplace forest grass house plant nature landscape lowpoly trunk stem shank construction woods firewood games 3d model max fbx debris

)

3D Модель Бревна, Древесина (3D model Stacked Logs)

Автор: Administrator
04.01.2014 13:37

- Для открытия модели не нужно никаких специальных плагинов.
- Чистая топология.
- нет multi/Sub-Objects материалов.
- Легко конвертируется в другие форматы.
- Все сделано текстурами, никаких процедурных карт.
- Легко работать с моделью (просто закидываете в свой проект).



3D Модель Бревна, Древесина (3D model Stacked Logs)

Автор: Administrator
04.01.2014 13:37

