

3D model Средневековая Гильотина (Medieval Guillotine)

Автор: Administrator
13.01.2014 12:47



Текстуры: diffuse, specular, normal. (разрешение 4096x4096).

Полигонов: 3630 (поликвадраты и треугольники).

Вершин: 3760

Форматы: .max (v 8.0), .fbx, .obj

Приобрести и скачать модель можно [отсюда](#) :)

Textures: *.jpg

1) Guillotine_DiffuseMap.jpg - 4096x4096

2) Guillotine_SpecularMap.jpg - 4096x4096

3) Guillotine_NormalsMap.jpg - 4096x4096

Материалы V-ray и стандартные

Средневековая гильотина - фотореалистичная, модель оптимизирована для использования в современных играх, но также может быть использована и в проектах по визуализации. (можно использовать для придания реалистичности и живости в игровых уровнях).

3D model Средневековая Гильотина (Medieval Guillotine)

Автор: Administrator
13.01.2014 12:47

Тэги: старый деревянный колодец деревня ферма древесный ведро вода игра структур
а среды

лоуполи

3d модель

магия

FBX

объект

VRay

(
old wooden well farm village boards wood bucket water structure environment game lowpoly 3d
model magic fbx obj vray

)

- Для открытия модели не нужно никаких специальных плагинов.
- Чистая топология.
- нет multi/Sub-Objects материалов.
- Легко конвертируется в другие форматы.
- Все сделано текстурами, никаких процедурных карт.
- Легко работать с моделью (просто закидываете в свой проект).



3D model Средневековая Гильотина (Medieval Guillotine)

Автор: Administrator
13.01.2014 12:47



3D model Средневековая Гильотина (Medieval Guillotine)

Автор: Administrator
13.01.2014 12:47

