

## 3D model Средневековая Виселица (Medieval Gallows)

Автор: Administrator  
23.01.2014 23:28

---



Текстуры: diffuse, specular, normal. (разрешение 4096x4096).

Полигонов: 4813 (поликвадраты и треугольники).

Вершин: 5000

Форматы: .max (v 8.0), .fbx, .obj

Приобрести и скачать модель можно [отсюда](#) :)

### Textures: \*.jpg

1) gallows\_DiffuseMap.jpg - 4096x4096

2) gallows\_SpecularMap.jpg - 4096x4096

3) gallows\_NormalsMap.jpg - 4096x4096

### Материалы V-ray и стандартные

Средневековая виселица - фотореалистичная, модель оптимизирована для использования в современных играх, но также может быть использована и в проектах по визуализации. (можно использовать для придания реалистичности и живости в игровых уровнях).

**Тэги:** деревянные виселицы западной старый закон палач веревка исполнения наказаний Gallow за паду средневековый дикий лес вешалка

## 3D model Средневековая Виселица (Medieval Gallows)

Автор: Administrator  
23.01.2014 23:28

---

реалистичным

пытки

3d модель

макс

FBX

VRay

(  
wooden gallows western old law hangman rope execution punishment gallow west medieval  
wild hanger wood realistic torture 3d model max fbx vray  
)

- Для открытия модели не нужно никаких специальных плагинов.
- Чистая топология.
- нет multi/Sub-Objects материалов.
- Легко конвертируется в другие форматы.
- Все сделано текстурами, никаких процедурных карт.
- Легко работать с моделью (просто закидываете в свой проект).



# 3D model Средневековая Виселица (Medieval Gallows)

Автор: Administrator  
23.01.2014 23:28

---



## 3D model Средневековая Виселица (Medieval Gallows)

Автор: Administrator  
23.01.2014 23:28

---

