

## 3D Model Oilfield Wellhead (3D Модель Арматура фонтанная)

Автор: Administrator  
18.07.2014 13:37

---



**Текстуры: diffuse, specular, normal. (разрешение 4096x4096).**

**Полигонов: 50431 (поликвадраты и треугольники).**

**Вершин: 49328**

**Форматы: .max (v 9.0), .fbx, .obj**

**Приобрести и скачать модель можно [отсюда](#) :)**

### **Textures: \*.jpg**

1) OilfieldWellhead2\_DiffuseMap.jpg - 4096x4096

2) OilfieldWellhead2\_SpecularMap.jpg - 4096x4096

3) OilfieldWellhead2\_NormalsMap.jpg - 4096x4096

### **Материалы V-ray и стандартные**

Арматура фонтанная - модель фотореалистичная, оптимизирована для использования в современных играх, но также может быть использована и в проектах по визуализации. (можно использовать для придания реалистичности и живости в игровых уровнях).

**Тэги:** масло газового топлива на устье скважины буровой клапан трубы елка металлург  
ия  
оборудование  
металлическое железо  
фланец  
разъем

## 3D Model Oilfield Wellhead (3D Модель Арматура фонтанная)

Автор: Administrator  
18.07.2014 13:37

---

трубопровода

завода

3d модель

макс

FBX

VRay

(

oil gas fuel wellhead valve drilling pipe christmas tree steel industry equipment connector iron  
flange pipeline metal factory 3d model max fbx vray)

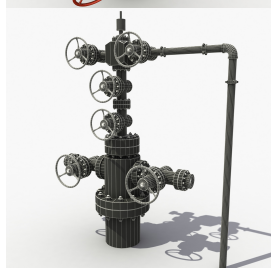
- Для открытия модели не нужно никаких специальных плагинов.
- Чистая топология.
- нет multi/Sub-Objects материалов.
- Легко конвертируется в другие форматы.
- Все сделано текстурами, никаких процедурных карт.
- Легко работать с моделью (просто закидываете в свой проект).



# 3D Model Oilfield Wellhead (3D Модель Арматура фонтанная)

Автор: Administrator  
18.07.2014 13:37

---



## 3D Model Oilfield Wellhead (3D Модель Арматура фонтанная)

Автор: Administrator  
18.07.2014 13:37

---

