



**Текстуры: diffuse, specular, normal. (разрешение 4096x4096).**

**Полигонов: 5784 (поликвадраты и треугольники).**

**Вершин: 7704**

**Форматы: .max (v 9.0), .fbx, .obj**

**Приобрести и скачать модель можно [отсюда](#) :)**

**Textures: \*.jpg**

1) VentilationSystemConstructor2\_DiffuseMap.jpg - 4096x4096

2) VentilationSystemConstructor2\_SpecularMap.jpg - 4096x4096

3) VentilationSystemConstructor2\_NormalsMap.jpg - 4096x4096

## **Материалы V-ray и стандартные**

Конструктор вентиляционных систем - модель фотореалистичная, оптимизирована для использования в современных играх, но также может быть использована и в проектах по визуализации. (можно использовать для придания реалистичности и живости в игровых уровнях).

**Тэги:** деревянный кран средневековый инструмент древесины лебедка док среднего строительство

низкополигональная

игра

готова

3D Max

FBX

## Конструктор вентиляционных систем 3D модель (Ventilation System Constructor 3D Model)

Автор: Administrator  
18.11.2014 16:38

---

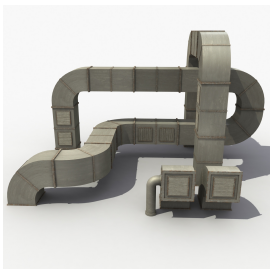
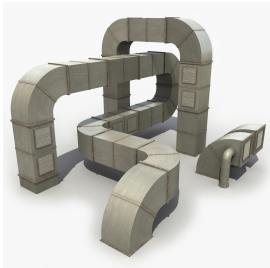
объект

VRay

(

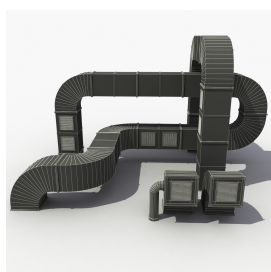
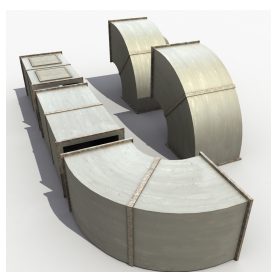
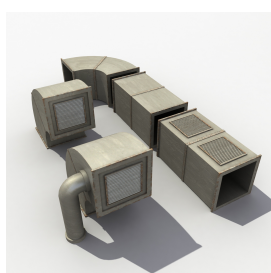
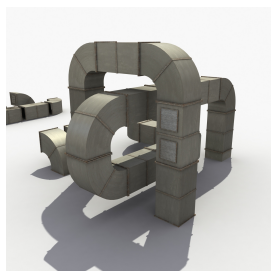
wooden crane medieval wood lift tool machine dock middle construction low poly game ready  
3d max fbx obj vray)

- Для открытия модели не нужно никаких специальных плагинов.
- Чистая топология.
- нет multi/Sub-Objects материалов.
- Легко конвертируется в другие форматы.
- Все сделано текстурами, никаких процедурных карт.
- Легко работать с моделью (просто закидываете в свой проект).



Автор: Administrator  
18.11.2014 16:38

---



# Конструктор вентиляционных систем 3D модель (Ventilation System Constructor 3D Model)

Автор: Administrator  
18.11.2014 16:38

---

