

Текстуры: diffuse, specular, normal. (разрешение 4096x4096).

Полигонов: 102048 (поликвадраты и треугольники).

Вершин: 97897

Форматы: .max (v 2012), .fbx 2006, .obj

Приобрести и скачать модель можно [отсюда](#) :)

Textures: *.jpg

1) valve_DiffuseMap.jpg - 4096x4096

2) valve_SpecularMap.jpg - 4096x4096

3) valve_NormalsMap.jpg - 4096x4096

Материалы V-ray и стандартные

3d модель "Конструктор ржавого трубопровода" - модель фотореалистичная, оптимизирована для использования в современных играх, но также может быть использована и в проектах по визуализации. (можно использовать для придания реалистичности и живости в игровых уровнях).

Тэги: Труба Трубы масляную трубку системы трубопроводов дренажный клапан топливного насоса
вентиляционный канал
промышленный
поток
канализационных
завод
токсичны
ржавой ржавчина

3d model Pipeline system (3d model Конструктор ржавого трубопровода)

Автор: Administrator
23.01.2015 14:35

дренажных вод

ржавый

3d

FBX

OBJ

V-Ray

(

pipe pipes pipeline system valve oil tube drain ventilation duct pump fuel industrial flow sewer
factory toxic rust rusted drainage water rusty 3d fbx)

- Для открытия модели не нужно никаких специальных плагинов.
- Чистая топология.
- нет multi/Sub-Objects материалов.
- Легко конвертируется в другие форматы.
- Все сделано текстурами, никаких процедурных карт.
- Легко работать с моделью (просто закидываете в свой проект).



3d model Pipeline system (3d model Конструктор ржавого трубопровода)

Автор: Administrator
23.01.2015 14:35



3d model Pipeline system (3d model Конструктор ржавого трубопровода)

Автор: Administrator
23.01.2015 14:35

