

## 3D модель Старый деревянный дом (3D model Old Wooden House)

Автор: Administrator  
11.02.2015 20:15

---

**Текстуры: diffuse, specular, normal. (разрешение 4096x4096).**

**Полигонов: 1153 (поликвадраты и треугольники).**

**Вершин: 1574**

**Форматы: .max (v 2012), .fbx 2006, .obj**

**Приобрести и скачать модель можно [отсюда](#) :)**

### **Textures: \*.jpg**

1) OldHut\_DiffuseMap.jpg - 4096x4096

2) OldHut\_SpecularMap.jpg - 4096x4096

3) OldHut\_NormalsMap.jpg - 4096x4096

### **Материалы V-ray и стандартные**

Старый деревянный дом - модель фотореалистичная, оптимизирована для использования в современных играх, но также может быть использована и в проектах по визуализации. (можно использовать для придания реалистичности и живости в игровых уровнях).

**Тэги:** старый деревянный дом жильё хижина Шале-Бунгало Коттедж домик кроватку ж  
илья

пиломатериалы

дерево

лесной

дом

3d

низким

поли модель

Макс

FBX

OBJ

древесины

(

wooden hut shelter shed chalet bungalow cottage lodge crib dwelling chalupka lumber woods  
forest house 3d low poly model max fbx obj wood)

## 3D модель Старый деревянный дом (3D model Old Wooden House)

Автор: Administrator  
11.02.2015 20:15

---

- Для открытия модели не нужно никаких специальных плагинов.
- Чистая топология.
- нет multi/Sub-Objects материалов.
- Легко конвертируется в другие форматы.
- Все сделано текстурами, никаких процедурных карт.
- Легко работать с моделью (просто закидываете в свой проект).



# 3D модель Старый деревянный дом (3D model Old Wooden House)

Автор: Administrator  
11.02.2015 20:15

---

