

3D model Wheeled Walker (3D model Колесные ходунки)

Автор: Administrator
22.12.2016 15:10

Текстуры: diffuse, specular, normal. (разрешение 4096x4096).

Полигонов: 10436 (поликвадраты и треугольники).

Вершин: 9964

Форматы: .max (v 2012), .fbx 2006, .obj

Приобрести и скачать модель можно [отсюда](#) :)

Textures: *.jpg

1. WheeledWalker2_DiffuseMap.jpg - 4096x4096
2. WheeledWalker2_SpecularMap.jpg - 4096x4096
3. WheeledWalker2_NormalsMap.jpg - 4096x4096

Материалы V-ray и стандартные

3d модель "Колесные ходунки" - модель фотореалистичная, для использования в современных играх, но также может использоваться и в проектах по визуализации.

оптимизирована
быть

Тэги: Старый Wheel Walker медицинская помощь медика калека инвалид уход врач больницы недействительны аварийно-спасательного оборудования 3d модель макс FBX OBJ VRay игра готова низкополигональная (Old Wheel Walker medical medic aid cripple handicapped care hospital doctor invalid emergency equipment 3d model max fbx obj vray game ready low poly)

- Для открытия модели не нужно никаких специальных плагинов.
- Чистая топология.

3D model Wheeled Walker (3D model Колесные ходунки)

Автор: Administrator
22.12.2016 15:10

- нет multi/Sub-Objects материалов.
- Легко конвертируется в другие форматы.
- Все сделано текстурами, никаких процедурных карт.
- Легко работать с моделью (просто закидываете в свой проект).



3D model Wheeled Walker (3D model Колесные ходунки)

Автор: Administrator
22.12.2016 15:10

