



Компания Electronic Arts сообщила, что гейм-девелоперская студия Criterion Games приступила к созданию новой части автомобильной аркады Need For Speed. Очевидно, у авторов напрочь отсутствуют новые идеи, так как энную по счету NFS-ку было решено назвать Hot Pursuit. Если кто не в курсе, то одноименная игра уже выходила в 1998 году, а в 2002 году вышла Hot Pursuit 2, так что можно представить, в чем заключается суть новой Need For Speed.

А суть ее заключается в постоянном уходе от погони или, наоборот, попытке остановить зарвавшегося гонщика. При этом игроку придется все время соревноваться либо с другими полицейскими, либо с другими водителями, так что все как обычно. Criterion Games разрабатывает новую игру Need for Speed: Hot Pursuit для трех платформ – персонального компьютера и игровых приставок PS3 и Xbox 360. Релиз этой аркады ожидается 18 или 19 ноября этого года.

Источник: www.hwp.ru