



Blizzard следит за последними тенденциями и новинками в мире современных технологий и знает, что почти все пользователи увлечены трехмерностью. Ее представители сообщили, что в стратегии StarCraft 2: Wings of Liberty, которая выйдет через 21 день, будет поддержка 3D.

Правда, изначально она не будет встроена в игру, и ее выпустят в виде отдельного патча. Вполне возможно, он будет универсальным для всех трех частей StarCraft 2, но это пока не подтверждено официально.

Заплатка, добавляющая поддержку трехмерности в одну из самых ожидаемых игр последнего пятилетия, позволит наслаждаться объемными моделями юнитов и 3D-пространствами игрового мира, которые и без того очень красивые.

3D-функциональность будет присутствовать во всех версиях StarCraft 2: Wings of Liberty, даже той, которая выйдет в России, полностью переведенная на русский язык сотрудниками компании 1С-СофтКлуб. Отечественный релиз этой стратегии намечен на 27 июля этого года, так что ждать осталось недолго. А вот когда именно выйдет патч с 3D, пока неизвестно, разработчики ничего не говорят об этом.

Источник: www.hwp.ru