

Ремейки культовых игр – крайне опасное занятие! Особенно, когда речь идёт о культовой «**XCOM: UFO Defense**». Уж сколько подражаний и продолжений ни было, а всё равно - ничего лучше классики так и не появлялось. Справится ли с нелёгкой задачей студия Firaxis, авторы знаменитой стратегии «

Civilization

»? Оправдает ли ожидания «

[XCOM: Enemy Unknown](#)

», которую, как и «

[Dishonored](#)

», заранее прочат в игры года? Узнай это, посмотрев наш

обзор

. Также мы расскажем об основных элементах игрового процесса и о том, что нового добавили разработчики, что сохранили, а что убрали.

Источник: www.games-tv.ru