

Очень часто отход от референсного образца при проектировании 3D-карты продиктован желанием повысить тактовые частоты, увеличить объем памяти, изменить набор разъемов для подключения мониторов или обеспечить простор для экспериментов любителям «разгона». Другими словами, придать дополнительную привлекательность продуктам в глазах потенциальных покупателей.



В то же время, далеко не всех можно привлечь отличиями от референсного образца, которые приводят к усложнению и, как следствие, повышению цены изделия. Это понимают в компании MSI, которая, по данным источника, готовит к выпуску упрощенный вариант 3D-карты GeForce GT 240. В конструкции 3D-карты VN240GT-MD1G не используются твердотельные электролитические конденсаторы и компоненты, прошедшие военную приемку, как это имеет место в случае других нестандартных 3D-карт MSI. Скромный кулер лишен пластикового кожуха. Уменьшена длина печатной платы. В этом отношении VN240GT-MD1G напоминает одну из 3D-карт GeForce GT 240 производства Palit. Предполагается, что все это позволит снизить цену изделия.



В конфигурацию 3D-карты входит GPU GT215 с 96 потоковыми процессорами, связанный 128-разрядной шиной с 1 ГБ памяти GDDR3. Тактовые частоты ядра, блока шейдеров и памяти составляют 550, 1340 и 1580 МГц соответственно. Как видно на снимке, монтажная планка VN240GT-MD1G вмещает те же самые разъемы, что и образец, созданный в NVIDIA: D-Sub, DVI и HDMI.

Насколько успешной оказалась попытка MSI сделать бюджетную версию GeForce GT

MSI «урезает» GeForce GT 240

Автор: tcmagazine
26.12.2009 15:53

240 — показывает цена изделия. По данным источника, она не превысит 70 евро.

Источник: [tcmagazine](#)