



**Глава корпорации Epic Games Марк Рейн раскрыл некоторые подробности о новом игровом движке Unreal Engine четвертого поколения. По мнению разработчиков, выпускать его пока рано, поскольку современные игровые приставки просто не смогут запустить игры, написанные на нем.**

Unreal Engine 4 требуется многоядерный процессор, причем логично предположить, что двух ядер ему будет мало (точное количество не указывается). Марк Рейн прямо заявил, что современные консоли, такие как PS 3 и Xbox 360 от Sony и Microsoft соответственно не справятся с играми на Unreal Engine 4 из-за слабых аппаратных спецификаций. Глава Epic Games считает, что на это будут способны только приставки следующего поколения, которые еще даже не анонсированы. Кстати, разработка Unreal Engine четвертого поколения длится уже не один год, и пока рано говорить о том, что он готов к релизу. Наоборот, его собрали максимум наполовину. В сравнении с UE 3 новый движок будет выдавать картинку настолько качественную, что ее вряд ли можно будет отличить от фотографии, сделанной профессиональным фотографом с помощью профессиональной техники.

Источник: [www.hwp.ru](http://www.hwp.ru)