



Знаменитый набор тестов от компании Futuremark 3DMark 11 наконец-то вышел аккуратно к запуску второго ускорителя NVIDIA из 500 серии — GeForce GTX 570. Тестовый пакет предназначен в первую очередь для измерения производительности видеокарт с поддержкой DirectX 11 и применяет все последние технологии, такие как: тесселяцию, объёмное освещение, вычислительные шейдеры и многопоточные вычисления.

В бенчмарке применены три принципиально отличные схемы тестирования: Entry (для тестирования систем с DX11-совместимыми графическими ускорителями начального уровня), Performance (для тестирования большинства современных DX11-совместимых производительных ускорителей) и Extreme (предназначенный для хардкорных геймеров и энтузиастов). 3DMark 11 состоит из четырех графических тестов, теста физических расчётов процессора, а также объединенного теста для графики и физики.

Набор тестов от Futuremark доступен в трех версиях - Basic (бесплатная и доступна для [скачивания здесь](#)), Advanced (\$ 19.95) и профессиональная (\$ 995). Бесплатная версия дает возможность запускать лишь режим тестирования Performance, кроме того, в ней не предусмотрена смена настроек бенчмарка, например, нельзя менять разрешение и т.д.

Минимальные системные требования для 3DMark 11:

Microsoft Windows 7, Vista или XP (32bit и 64bit);
2-ядерный процессор 1,8 ГГц от Intel или AMD;
1 Гб RAM;
Видеокарта с поддержкой DirectX 11;
1,5 Гбайт свободного дискового пространства.

Источник: HWP.ru