



Компания Mozilla определенно хочет превратить свой браузер Firefox в полноценную операционную систему. Изменения, которые вносятся в него чуть ли не ежедневно, существенно расширяют его возможности. В скором будущем в него добавят новую технологию WebGL, которая предназначена для поддержки отображения трехмерной графики прямо в интернете. Уже сейчас идет процесс ее интегрирования в программный код Firefox, и в скором времени ожидается ее доступность не только в версии для разработчиков, но и в билде для обычных пользователей. Основой для WebGL послужила собственная разработка Mozilla, которая называется Canvas 3D.

Над созданием WebGL трудятся не только сотрудники Mozilla, но и коллектив компании Khronos Group, и что самое интересное, она не будет частью исключительно Firefox, другие не менее популярные браузеры тоже получат ее. Это касается веб-обозревателей Google Chrome и Apple Safari, про IE и Opera пока нет никакой информации. Релиз новой технологии Mozilla назначила на первую половину 2010 года. Однако Google не сидит, сложа руки, и не ждет, пока ему принесут WebGL, он разрабатывает свою аналогичную технологию, которая называется O3D, и она уж точно будет присутствовать только в Chrome.