



Microsoft объявила о создании Majorana 1, совершенно новой технологии, которая явно изменит мир. Но что это означает для видеоигр?

Как пояснила Microsoft в своем блоге новостей, они смогли создать квантовый чип в Majorana 1, содержащий топологические кубиты. Этот технологический прорыв занял у Microsoft двадцать лет, чтобы перейти от теории к реальности.

Секрет квантового чипа заключается в кубите – частица, которая бесконечно мала, но может использоваться для вычислений. Microsoft нашла способ создавать кубиты, который их коллеги считали невозможным или бесполезным.

Их топокондуктор, или топологический сверхпроводник, делает кубиты стабильными, приводя их в топологическое состояние. Кубиты не становятся твердым, жидким или газообразным состоянием, а достигают нового, секретного четвертого состояния, которое изобрела Microsoft.

Для сомневающихся, Microsoft поделилась доказательствами рецензирования своей работы и проводит информационный тур, чтобы помочь миру понять их достижение, которое кажется научной фантастикой, но является реальностью.

Microsoft объясняет, что видит основное применение этой технологии в квантовых вычислениях, помогая решать глобальные и социальные проблемы, которые не под силу текущим компьютерам и центрам обработки данных. Например, решение проблем с микропластиком. Суперкомпьютеры уже помогли в прогнозировании погоды, климатических исследованиях, создании новых лекарств, исследовании ДНК и т. д.

Самое интересное, что Majorana 1 очень мала. Microsoft показала, что этот чип помещается на ладони взрослого человека. Хотя эта технология не будет готова к использованию в следующем поколении Xbox, Microsoft может использовать достижения, полученные при создании Majorana 1, для создания собственной аппаратуры.

Microsoft, вероятно, все еще будет использовать стандартные детали или заказывать детали у производителей, таких как TSMC или AMD, но они явно имеют технологическое преимущество, которого будут завидовать Sony, Nintendo, Apple, Valve и другие.

Новый квантовый чип Microsoft, Majorana 1, также является технологическим прорывом для видеоигр

Автор: gameranx.com
24.02.2025 23:42

Учитывая все это, становится странно верить, что Microsoft отказывается от аппаратного обеспечения для Xbox. Microsoft способна создавать мощное оборудование, с которым не может сравниться AMD. Вопрос в том, как Microsoft решит использовать свои технологии и знания из исследовательского подразделения для потребительских продуктов.

Источник: gameranx.com